

## I Campeonato de Robótica - “MEDINABOT”

Todos os anos é realizada, na Escola Secundária Henrique Medina (ESHM), a atividade denominada “Tarde da Medina”. Durante uma tarde, os alunos de outras escolas podem visitar a ESHM e conhecer a oferta formativa e os trabalhos que os nossos alunos desenvolvem ao longo do ano letivo.



**MEDINABOT**

A secção de informática propõe-se organizar, este ano, a primeira edição do Campeonato de Robótica, designado de “MEDINABOT”. Esta atividade será dinamizada em articulação com o docente João Branco, responsável pelo Clube de Competências Digitais do Projeto Rumo ao Sucesso da Câmara Municipal de Esposende.

A MEDINABOT é constituída por 2 provas: CORRIDABOT e FUTEBOT.

CORRIDABOT é uma prova destinada aos alunos do ensino profissional, sendo as equipas constituídas por dois elementos (alunos do primeiro ou segundo ano dos cursos profissionais), e que consiste em programar um robot (compatível com Arduino) para que percorra um labirinto e encontre a saída o mais rápido possível.

FUTEBOT é uma prova destinada a alunos do Ensino Básico. As equipas são constituídas por dois alunos que frequentem a disciplina de Oferta Complementar (Robótica) do oitavo ano e/ou oriundos do Clube de Competências Digitais do Projeto Rumo ao Sucesso. O objetivo da prova é deslocar uma bola através do campo para colocá-la dentro da baliza adversária (golo). A equipa que marcar mais golos ao término da partida é a vencedora. Nesta prova, são usados robots da LEGO (MINDSTORMS *Education* EV3) e cada equipa deverá construir um mecanismo de remate, podendo utilizar apenas as peças incluídas no conjunto fornecido. A programação desenvolve-se no ambiente *Scratch*.

Para mais informações sobre o evento, clique [aqui](#).