

Prática simulada de FCT

2.º ano do Curso de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Os alunos do 2.º ano do Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, durante a semana de 12 a 16 de abril de 2021, participaram na iniciativa *Mind & Bytes Week* e, em paralelo, na *Game Jam Mind & Bytes*.

A *Mind & Bytes Week* consistiu na realização de várias atividades *online*, nas quais os alunos puderam assistir a partilhas de práticas e projetos de diversas escolas do país, *Talks* sobre diversos temas, tais como Robótica e Inteligência Artificial, utilização de diversos softwares e novo modelo de acesso ao Ensino Superior. Outro momento alto da semana, foram as oficinas *online* sobre programação para jogos, criação de *apps*, realidade virtual, *tinkercad circuits* e *stop motion*.

Em paralelo à *Mind & Bytes Week*, os alunos ainda participaram na *Game Jam Mind & Bytes*. Nesta *Game Jam*, os alunos foram divididos em grupos, aprenderam a programar numa plataforma de desenvolvimento de jogos (*Construct* e/ou *Unity 3D*) e tiveram de criar um jogo durante uma semana, numa espécie de maratona de programação para jogos, o que, para estes alunos, representou a primeira semana de Formação em Contexto de Trabalho (FCT).

No passado dia 20 de abril, com os alunos já em regime presencial na Escola Secundária Henrique Medina, estes tiveram oportunidade de apresentar os seus projetos a todos os seus colegas da Escola, que também participaram na *Game Jam*, estando 3 salas ligadas via *Zoom*.

É de salientar o grande empenho e dedicação que os alunos demonstraram durante toda a semana da *Game Jam*, o que se pode comprovar pela excelente qualidade dos jogos apresentados. Os alunos estão de parabéns! Em breve, será publicado um vídeo demonstrativo de cada um dos jogos desenvolvidos no canal de *Youtube* da Escola, assim como nas suas redes sociais. Aguardem!

