

## Aluno do 3.º TGPSI na conferência Gamers4Nature - Encontro sobre jogos e Consciencialização Ambiental

O aluno **Miguel Figueirinho**, aluno do Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de

### GAMERS4NATURE

ENCONTRO SOBRE JOGOS DIGITAIS E  
CONSCIENCIALIZAÇÃO AMBIENTAL

Sessão 2. Moderação: Gonçalo Gomes

Carla Marques, Carlos Barata, Isabel Abrantes, Elsa Gomes, Betina Lopes e Pedro M. Callapez. # NA PISTA DAS ROCHAS METAMÓRFICAS – uma App ao serviço do ensino das Geociências!

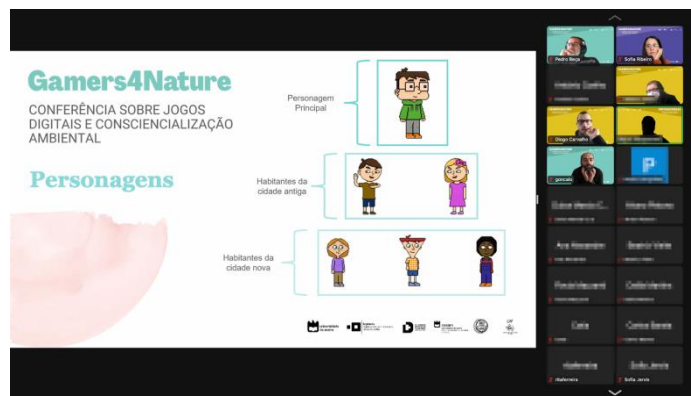
Diogo Carvalho, João Sampaio, Joaquim Moreira e Sofia Ribeiro. A web-based game to promote environmental awareness: BioFarm Game

Miguel Figueirinho e Bárbara Cleto. Why not ... a different life?

Pedro Evangelista, João Jacob e Ricardo Azevedo. Adaptable Player-Game Interaction using Biomimetic Algorithms

Sistemas Informáticos, apresentou o seu projeto de Prova de Aptidão Profissional (PAP) na Conferência sobre Jogos Digitais e Consciencialização Ambiental, [Gamers4Nature](#) (G4N). A conferência decorreu no passado dia 04 de fevereiro.

O aluno apresentou o processo de desenvolvimento do jogo “*Why not... a different life?*”, um jogo 2D em *pixel* arte (personagens e cenários), desenvolvido em *Unity* e que está a ser criado para ser jogado por alunos do Ensino Básico, em computador, em modo *single player*. Com este jogo, pretende-se abordar questões relacionadas com a aceitação do outro, apesar das diferenças, e com o meio-ambiente que nos rodeia.



O jogo conta a história de Roger, que lida diariamente com os olhares reprovadores dos habitantes que o lembram constantemente que é diferente. Roger vive, ainda que numa cidade pouco amiga do ambiente e pouco sustentável. Cansado dessa situação, decide abandonar a cidade onde vive, tentando encontrar outra mais amiga do

ambiente e onde seja aceite.